

EL OBJETIVO

Optimizar los RRHH de la empresa contribuyendo a la mejora de la productividad y competitividad, teniendo a la innovación como eje diferenciador.

LA MISION

Diseñar e implementar los procesos adecuados a las necesidades de cada empresa y cada objetivo concreto.

Buscar soluciones a medida para alcanzar mayor crecimiento.

Conseguir resultados excelentes en cada proyecto.

CUALIDADES y CALIDADES

Producto Unico Family Bussines Solutions.

I+D+I incluido el código Genético de GFS desde sus inicios.

Adherida a GLOBAL COMPACT de las Naciones Unidas.

PALOMAREJOS GOLF
The DUCK CLUB

LAS EMPRESAS SON EL REFLEJO
DE LAS PERSONAS QUE TRABAJAN EN ELLAS

TALLER S.W.A.P

EFECTO P.O.W.E.R

METODO BELBIN

GAMIFICACIONES : KREATUM, BINNAKLE...

IN VINO VERITAS

SGS: SUCESS GLOBAL SEARCH

MICRO SPEECH

PLAN G.I.R

COACHING SISTÉMICO

SELF-MANAGED VIRTUAL TEAMS

CREATIVE PROBLEM SOLVING

DESING THINKING

DESING SPRINT



taller S.W.A.P



TALLER GRUPAL

OBJETIVO

ELIMINAR LA CREACION DE BARRERAS
QUE NOS MPIDAN ACTUAR Y ADOPTAR
NUEVOS PROCEDIMIENTOS O HERRAMIENTAS,
IDENTIFICADAS COMO BEST PRACTICES,
EN LOS PUESTOS DE TRABAJO.

TRABAJAREMOS A 3 NIVELES:

PROPIO
AJENO
DE PRÁCTICAS EXITOSAS

efecto P.O.W.E.R



WORKSHOP ENFOCADO A LA MOTIVACION

DOS OBJETIVOS

EL CALIBRAJE EMOCIONAL DE CADA UNO
DE LOS PARTICIPANTES Y
ENTENDER LA VISIÓN DEL RESTO.

CONOCER LOS PRINCIPIOS DEL P.O.W.E.R
PARA TRABAJAR EN NUESTRA
PROGRAMACION MOTIVACIONAL

método BELBIN

TALLER PRÁCTICO

SE ANALIZA EL COMPORTAMIENTO QUE CADA UNO APORTA AL EQUIPO.

CADA PARTICIPANTE ACUDE CON SU INFORME FINAL (RESULTADO DE LA VALORACIÓN PROPIA Y DE TERCEROS)

Y SE ANALIZAN LOS RESULTADOS OBTENIDOS TRABAJANDO, ASÍ, SOBRE SU PROPIA REALIDAD.

Autoconocimiento

Conocimiento de los demás

Conocimiento mutuo

Adecuación persona-puesto

BINNAKLE



EL JUEGO ...

QUE ENSEÑA Y FOMENTA
LA INNOVACIÓN EN LAS EMPRESAS.

UNA HERRAMIENTA PARA GENERAR NUEVAS
SOLUCIONES SOBRE CUALQUIER RETO
EN LAS ORGANIZACIONES.

in Vino Veritas



TALLER OUTDOOR

DE CONVIVENCIA Y CONOCIMIENTO DEL GRUPO

JORNADA EXPERIMENTAL EN LA QUE LOS PARTICIPANTES POR MEDIO DE LA PROPIA FABRICACIÓN DE UN VINO TRABAJARÁN ASPECTOS DE:

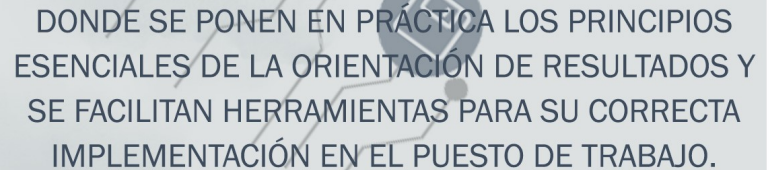
EL TESTIGO PASIVO,
EL FEEDFORWARD,
LA ACEPTACIÓN DEL EQUILIBRIO,
Y EL EQUILIBRIO DESEO / ALCANCE



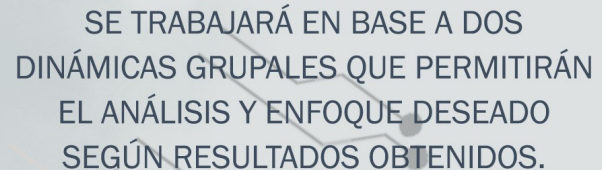
SGS
success global
search



WORKSHOP



DONDE SE PONEN EN PRÁCTICA LOS PRINCIPIOS ESENCIALES DE LA ORIENTACIÓN DE RESULTADOS Y SE FACILITAN HERRAMIENTAS PARA SU CORRECTA IMPLEMENTACIÓN EN EL PUESTO DE TRABAJO.



SE TRABAJARÁ EN BASE A DOS DINÁMICAS GRUPALES QUE PERMITIRÁN EL ANÁLISIS Y ENFOQUE DESEADO SEGÚN RESULTADOS OBTENIDOS.

micro Speech

LABORATORIO DE GRABACION

SE TRABAJA LA HABILIDAD COMUNICATIVA
DESDE VARIOS ENFOQUES CON EL FIN DE FOMENTAR
UNA COMUNICACIÓN EFECTIVA.

SE PROCEDERÁ A LA GRABACIÓN
DE LOS ASISTENTES
PARA UTILIZARLA
COMO GUÍA DE AVANCE
DEL CURSO.

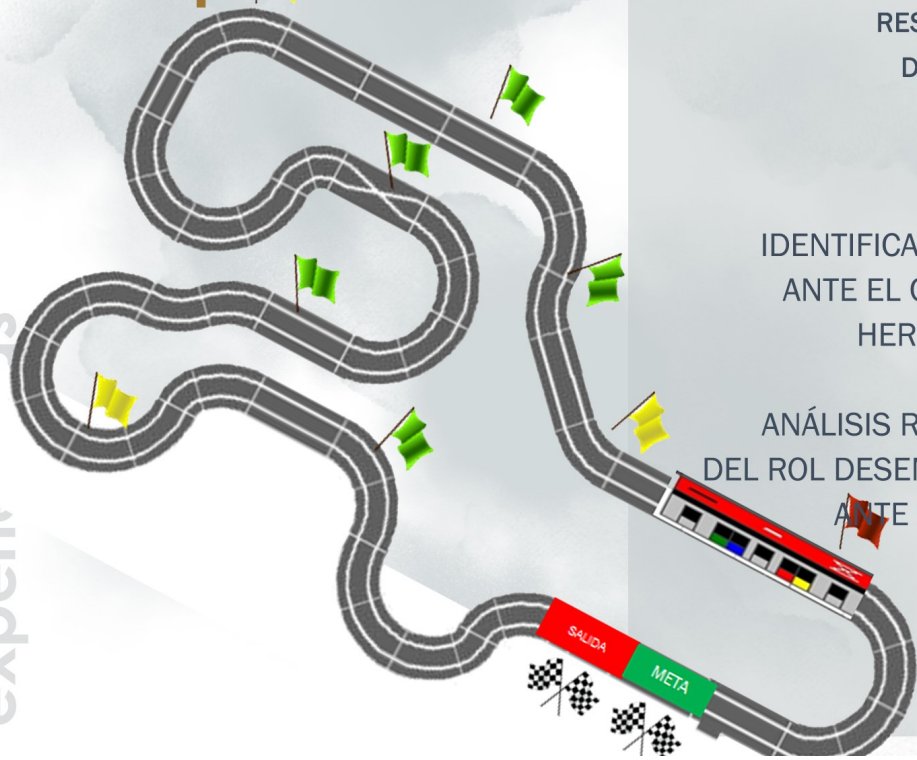


plan C.I.R

TALLER PRÁCTICO RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS DESDE LA NEUROCIENCIA

IDENTIFICACIÓN DE MI COMPORTAMIENTO
ANTE EL CONFLICTO Y ADQUISICIÓN DE
HERRAMIENTAS DE MEJORA.

ANÁLISIS REALIZADO POR UN CONSULTOR
DEL ROL DESEMPEÑADO POR CADA PARTICIPANTE
ANTE LAS PRUEBAS PRÁCTICAS.



coaching SISTÉMICO

SESION C. SISTÉMICO COMO HERRAMIENTAS DE COHESIÓN

A TRAVÉS DEL COACHING SISTÉMICO
SE PRETENDE CONSEGUIR
LA IDEA DE PERTENENCIA
A UN SISTEMA
EN EL QUE NADA SURGE
CON UN FUNCIONAMIENTO INDIVIDUALISTA
Y CARENTE DE SINERGIAS.

¿Quién?

¿Qué?

¿Cómo?

¿Para qué?



self-managed Virtual Team

SVT

NOS PERMITE LA CREACIÓN Y GESTIÓN
DE EQUIPOS VIRTUALES
VERDADERAMENTE EFICACES.

CON ESTA ACTIVIDAD SE CONSIGUE
CREAR UNA CULTURA
DE ALTO RENDIMIENTO
PARA TRABAJADORES
REMOTOS.



creative problem solving

TALLER DE CPS

UN PROCESO DE MÚLTIPLES APLICACIONES QUE PUEDEN UTILIZARSE PARA APROXIMARSE A UN PROBLEMA O RETO DE UNA FORMA IMAGINATIVA E INNOVADORA QUE DE COMO RESULTADO ACCIONES EFECTIVAS.

ESTE MÉTODO AYUDA A:

REDEFINIR LOS PROBLEMAS, ORIGINAR NUEVAS E INNOVADORAS IDEAS, Y TOMAR ACCIONES SOBRE ESTAS.



design thinking



METODOLOGÍA

MÉTODO Y PROCESO DE
ALTO RENDIMIENTO COLECTIVO,

PARA:

COMPRENDER,
OBSERVAR,
DEFINIR,
IDEAR, PROTOTIPAR,
TESTEAR
E IMPLEMENTAR
LOS PROBLEMAS MULTISECTORIALES
QUE REALMENTE EXISTAN
EN LA ORGANIZACIÓN.

design sprint

METODOLOGÍA

NOS PERMITE DESARROLLAR UN PROTOTIPO Y VALIDARLO CON USUARIOS FINALES DE MANERA RÁPIDA, CON EL FIN DE DEFINIR EL ROADMAP DE UN PRODUCTO O SERVICIO.

ES UN PROCESO ENTRE 3 Y 5 DÍAS QUE TRATA DE RESPONDER LAS CUESTIONES CRÍTICAS DE UN NEGOCIO INTERRELACIONANDO LA ESTRATÉGIA DE NEGOCIO, CON LA GESTIÓN DE PROCESOS APOYADOS EN DESING THINKING Y CIENCIA DEL COMPORTAMIENTO.

