

II Torneo

OCHO CAMPOS

REGLAMENTO DEL TORNEO

Competición de golf mixta que se plantea por equipos.

Cada Campo de Golf presenta a su equipo, formado por 8 jugadores.

1.- PARTICIPANTES Y EQUIPOS.

- Cada campo participante en esta competición designará un equipo compuesto por 8 jugadores, seleccionados con los criterios que cada uno determine.
Nota: si el número de campos de la liga fuera superior a 8, en las pruebas de los campos de 9 hoyos cada equipo se compondría de 6 jugadores, en vez de 8.
- Los jugadores seleccionados deben ser mayores de 18 años.
- Estar en posesión de la Licencia federativa y handicap en vigor expedida por la RFEG.
- Los componentes de los equipos pueden variar en cada prueba, no pudiendo representar a más de un equipo.
- Cada campo puede inscribir a una reserva.
- Cada campo designará un capitán que puede ser o no jugador y será el responsable del equipo. El capitán puede dar consejo.

Se establece limitación en el hándicap exacto: Damas 36,0 y Caballeros 26,4

2.- EQUIPOS PARTICIPANTES EN LA EDICIÓN 2016

1. C.G. ARANJUEZ
2. C.G. CABANILLAS
3. C.G. LOS ANGELES DE SAN RAFAEL
4. C.G. PABLO HERNÁNDEZ
5. C.G. PALOMAREJOS
6. C.G. LAYOS
7. C.G. ILLESCAS
8. C.G. ROBLEDAL

El equipo se denominará con el nombre del Club o campo al que representan.

Un equipo no resultará descalificado aunque no participe en todas las pruebas, o en alguna de ellas no lo haga con el equipo completo.

3.- PRUEBAS

Se jugarán 8 pruebas organizadas por cada uno de los Campos de Golf anfitriones.

4.- INCRIPCIONES Y DERECHOS DE JUEGO

El Capitán de cada equipo enviará, con cinco días de antelación a la prueba, los componentes de su equipo.

El comité del club anfitrión, será quien haga los partidos.

Queda establecido el precio del derecho de juego para el 2016 en 15€ por prueba.

El precio de los acompañantes lo establecerá cada campo según su criterio y disponibilidad.

5.- CALENDARIO

Las fechas provisionales previstas para la celebración de cada partido son:

PRUEBA	FECHA	CAMPO DE GOLF
1ª	Martes 28 FEBRERO	LAYOS
2ª	Jueves pte. MARZO	ILLESCAS
3ª	Jueves 6 ABRIL	PABLO HERNÁNDEZ
4ª	Jueves 4 MAYO	ARANJUEZ
7ª	Jueves 18 MAYO	ROBLEDAL
6ª	Jueves 8 JUNIO	LOS ANGELES DE S RAFAEL
5ª	Jueves 28 SEPTIEMBRE	CABANILLAS
8ª	Jueves 26 OCTUBRE	PALOMAREJOS

Estas fechas sólo serán cambiadas por motivos de causa mayor. Será comunicada a los capitanes con suficiente antelación.

6.-FORMA DE JUEGO.

Pruebas individuales o por parejas .

Cada capitán de los equipos participantes informará al resto de capitanes de la modalidad de juego con una semana de antelación a la celebración del partido como mínimo.

Modalidades de juego:

- P. Hernández: Cuatro Individual Stableford y dos parejas FourBall Stableford.
- Cabanillas: Parejas FourBall Stableford
- Angeles de S.R.: Individual Stableford
- Illescas: Individual Stableford
- Palomarejos: Individual Stableford
- Robledal: Individual Stableford
- Layos: Individual Stableford
- Aranjuez: Individual Stableford

7.- CLASIFICACIÓN, PUNTUACIÓN Y DESEMPATE

7.1.- Clasificación en cada prueba:

En las pruebas de cada campo se hará una clasificación por equipos.

La clasificación en cada campo se hará de la siguiente manera:

- Pruebas individuales contarán las seis mejores tarjetas
- Pruebas Parejas contarán las tres mejores tarjetas.
- Pruebas mixtas individual y parejas, se contarán tres mejores tarjetas individuales y una de pareja.

Una vez establecida la correspondiente clasificación de la prueba, se asignarán los siguientes puntos para la clasificación general del torneo:

1º Equipo clasificado	8 puntos.
2º Equipo clasificado	7 puntos.
3º Equipo clasificado	6 puntos.
4º Equipo clasificado	5 puntos.
5º Equipo clasificado	4 puntos.
6º Equipo clasificado	3 puntos.
7º Equipo clasificado	2 puntos.
8º Equipo clasificado	1 punto.

En caso de empate en el resultado con las 6 mejores tarjetas, se procederá a computar la siguiente tarjeta y así sucesivamente hasta deshacer el empate.

En caso de que un determinado equipo no se haya presentado a la prueba de que se trate, obtendrá cero puntos para la clasificación general.

7.2.- Clasificación General:

Se contabilizarán los puntos acumulados de las pruebas del torneo.

En caso de que en la Clasificación General Final resulten 2 o más equipos empatados para el primer puesto, se resolverá el empate teniendo en cuenta el equipo que más pruebas haya ganado.

Si persiste el empate ganará el equipo que mejor resultado haya obtenido en la final.

8.- SALIDAS

Los horarios y salidas serán determinados por el comité correspondiente al campo donde se juegue la prueba, procurando que no coincidan jugadores/as del mismo equipo.

Los partidos se conformarán por orden de hándicap.

Serán invalidadas aquellas tarjetas que no estén correctamente cumplimentadas, es decir, sin tachaduras, que sean legibles y firmadas por marcadora y jugadora.

9- PREMIOS

En la clasificación general se darán trofeos a los tres primeros equipos clasificados.

Al finalizar la última prueba se celebrará una entrega de premios en la que se repartirán todos los trofeos.

La celebración de la final y organización de la liga corresponde al equipo ganador del año anterior.

No se repetirá la celebración de la final en un campo hasta que no se haya celebrado en el resto de los campos, de forma que rote por todos los campos.

Para el sorteo final de regalos, será obligatorio para recogerlo estar presente y haber jugado al menos una prueba de todo el circuito. En caso de no estar presente, el regalo volverá a sortearse.

10.- BUGGIES

Sí está permitido el uso de buggies durante la celebración del Torneo.

11.- CADDIES Y ACOMPAÑANTES

No se permiten ni caddies ni acompañantes.

12.- MEDIDORES

Se permite la utilización de MEDIDORES en todas las pruebas de la Competición.

13.- RECLAMACIONES

Una vez obtenidas las clasificaciones, el campo o el capitán/a del campo anfitrión las enviará por e-mail a todos los capitanes/as, abriéndose un periodo de reclamaciones que finalizará dos semanas después de la celebración de la prueba, siendo el capitán/a del campo anfitrión el responsable de informar a los capitanes/as de la clasificación definitiva de la prueba. Una vez cerrado este periodo no se admitirá reclamación alguna.

14.- COMITÉ DE COMPETICIÓN

Cada campo designará un comité para cada prueba.

El Comité de la prueba estará integrado por el capitán del equipo anfitrión, otro de los capitanes a sorteo y otra persona a elección del campo organizador.

El Comité será publicado antes de la celebración de la prueba junto al orden y horario de salidas.

REGLAS DE JUEGO.

El campeonato se jugará de conformidad con las reglas de juego aprobadas por la RFEG y locales de cada campo.